

Bigino java

Acquisizione dati:

```
import java.io.*;

InputStreamReader input = new InputStreamReader(System.in);
BufferedReader tastiera = new BufferedReader(input);
...=tastiera.readLine();
```

Array:

```
int[] a1 = new int[10];
int[] a2 = {0,1,2,3,4,5,6,7,8,9};
boolean Arrays.equals(ar2,ar3)
```

Matrici:

```
int m[][] = new int [10][10];
```

Stringhe:

```
String s1 = new String ();
String s2 = "abc123";
String s3 = new String (s2);
int s1.lenght();
boolean s1.equals(s3);
char s1.charAt (0);
```

Classi:

```
<modificatori> class NomeClasse {
    NomeClasse (); //costruttore di default
}
```

Oggetti:

```
NomeClasse oggetto = new NomeClasse();
```