

Bigino junit

Creare nel progetto la source folder "test_src"

Creare un package nella cartella src (qui metterò la classe java -> tasto dx, new, class)

Creare un package nella cartella test_src con lo stesso nome di quello in src (qui metterò La classe di test -> tasto dx, new junit test case)

Sintassi:

```
package <nomePackage>
import static org.junit.Assert.*;
import org.junit.Test;

public class <nomeClasseTest>{
    @Test

    public void <nomeTest>() {

        assertTrue(<metodoDaTestare>), assertFalse(<metodoDaTestare>) oppure
assertEquals(<metodoDaTestare>);
    }
}
```

Es: mostrare che sulla scacchiera generata dal costruttore non viene eseguito un tour completo

```
public void testKnight3() {

    KnightTour k = new KnightTour();
    assertFalse(k.isTourCompleted());
}
```

Cosa fa:

Genera un nuovo oggetto k di classe knighttour e con assertFalse dico che mi aspetto che il metodo isTourCompleted chiamato su k ritorni falso, cosa che effettivamente fa.