

Matematica del discreto

M4 - Spazi vettoriali e omomorfismi

15 marzo 2014 - Laurea on line

1. Sia X il sottospazio di \mathbb{R}^3 generato dai vettori $(2, -2, 2)$ e $(-3, 3, 3)$ e Y quello generato dai vettori $(-1, 1, 1)$ e $(2, 0, 0)$. Determinare la dimensione e una base di $X \cap Y$ e di $X + Y$.

Entrambi i sottospazi hanno dimensione 2, poiché generati da vettori non proporzionali, e quindi geometricamente sono 2 piani passanti per l'origine. La loro somma è generata dai vettori $(2, -2, 2)$, $(-3, 3, 3)$, $(-1, 1, 1)$ e $(2, 0, 0)$, che tuttavia non formano una base, poiché non sono tra loro linearmente indipendenti. La matrice che ha per righe i primi due vettori e il quarto ha determinante diverso da zero, ne segue che $\{(2, -2, 2), (-3, 3, 3), (2, 0, 0)\}$ è una base per $X + Y$, che dunque ha dimensione 3. Dalla formula di Grassmann l'intersezione ha dimensione 1 (lo si può osservare anche geometricamente: da quanto detto prima X e Y sono piani passanti per l'origine non coincidenti, dunque si intersecano in una retta). Per trovare una base dell'intersezione si può determinare le equazioni parametriche di X e Y , e poi intersecarle. X è un piano la cui normale $n_X = (a, b, c)$ è perpendicolare a $(2, -2, 2)$ e $(-3, 3, 3)$, quindi

$$\begin{cases} (a, b, c) \cdot (2, -2, 2) = 2a - 2b + 2c = 0 \\ (a, b, c) \cdot (-3, 3, 3) = -3a + 3b + 3c = 0 \end{cases}$$

risolvendo si ha che n_X è multiplo del vettore $(1, 1, 0)$. Procedendo in modo analogo per Y si ha che n_Y è multiplo di $(0, 1, -1)$. Allora $X \cap Y$ è soluzione del sistema

$$\begin{cases} x + y = 0 \\ y - z = 0 \end{cases}$$

Risolvendo il sistema si ottiene che la direzione della retta $X \cap Y$ è parallela al vettore $(1, -1, -1)$, che forma dunque una base.

2. Nello spazio vettoriale $\mathbb{R}^2[x]$ dei polinomi a coefficienti reali nell'indeterminata x di grado al più 2, dire se l'insieme

$$\{1 - 2x, 1 + x^2, 1 + x + x^2\}$$

è un sistema di generatori e se i 3 vettori dati sono tra loro linearmente indipendenti. In caso affermativo determinare le componenti del vettore $-5x - x^2$ in tale sistema.

Lo spazio vettoriale $\mathbb{R}^2[x]$ ha dimensione 3, dunque se i tre vettori $1 - 2x$, $1 + x^2$ e $1 + x + x^2$ sono linearmente indipendenti, essi formano una base. Se l'unica soluzione dell'equazione polinomiale

$$a(1 - 2x) + b(1 + x^2) + c(1 + x + x^2) = 0$$

è quella nulla, cioè $a = b = c = 0$, allora i tre vettori sono linearmente indipendenti (si osservi che le incognite dell'equazione sono a , b e c). Svolgendo i conti si ha

$$(a + b + c) + (-2a + c)x + (b + c)x^2 = 0$$

e questo succede se e solo se

$$\begin{cases} a + b + c = 0 \\ -2a + c = 0 \\ b + c = 0 \end{cases}$$

che ha $a = b = c = 0$ come unica soluzione.

Poiché $\{1 - 2x, 1 + x^2, 1 + x + x^2\}$ è una base, ha senso chiederai quali sono le coordinate del vettore $-5x - x^2$ rispetto tale base: la terna (a, b, c) rappresenta le coordinate di $-5x - x^2$ rispetto alla base $\{1 - 2x, 1 + x^2, 1 + x + x^2\}$ se $a(1 - 2x) + b(1 + x^2) + c(1 + x + x^2) = -5x - x^2$. Procedendo in modo analogo al caso precedente, si perviene al sistema

$$\begin{cases} a + b + c = 0 \\ -2a + c = -5 \\ b + c = -1 \end{cases}$$

che ha come unica soluzione la terna $(1, 2, -3)$ che rappresenta le coordinate cercate.

3. Determinare la matrice dell'omomorfismo $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definito da

$$f(x, y, z) = (x + y, x - y, y + z)$$

se la base del dominio e del codominio è $\mathcal{B} = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (0, 0, 1)\}$.

Per trovare tale matrice dobbiamo esprimere le immagini dei vettori della base \mathcal{B} usando i vettori della stessa base, allora

$$f(1, 1, 1) = (2, 0, 2)_{\mathcal{E}},$$

$$f(1, 0, 1) = (1, 1, 1)_{\mathcal{E}},$$

$$f(0, 0, 1) = (0, 0, 1)_{\mathcal{E}},$$

dove il pedice \mathcal{E} indica che le componenti sono espresse rispetto alla base canonica. Rispetto alla base richiesta \mathcal{B} si ha invece

$$f(1, 1, 1) = (2, 0, 2)_{\mathcal{E}} = (0, 2, 0)_{\mathcal{B}},$$

$$f(1, 0, 1) = (1, 1, 1)_{\mathcal{E}} = (1, 0, 0)_{\mathcal{B}},$$

$$f(0, 0, 1) = (0, 0, 1)_{\mathcal{E}} = (0, 0, 1)_{\mathcal{B}}.$$

La matrice richiesta è quella che ha per colonne le coordinate delle immagini dei vettori della base \mathcal{B} rispetto a \mathcal{B} , dunque la matrice richiesta è

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

4. Determinare autovalori e autovettori della matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

stabilendo se è diagonalizzabile.

Gli autovalori di A sono i $\lambda \in \mathbb{R}$ tali che $\det(A - \lambda I) = 0$, ovvero

$$\det \begin{pmatrix} 1 - \lambda & 1 & 1 \\ 1 & 1 - \lambda & 1 \\ 1 & 1 & 1 - \lambda \end{pmatrix} = 0.$$

Il determinante a sinistra si può calcolare direttamente o osservare che sommando ad una riga (o colonna) il multiplo di un'altra riga (o colonna), il determinante non cambia, perciò

$$\det \begin{pmatrix} 1 - \lambda & 1 & 1 \\ 1 & 1 - \lambda & 1 \\ 1 & 1 & 1 - \lambda \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} -\lambda & 1 & 0 \\ \lambda & 1 - \lambda & \lambda \\ 0 & 1 & -\lambda \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} -\lambda & 1 & 0 \\ \lambda & 2 - \lambda & 0 \\ 0 & 1 & -\lambda \end{pmatrix} = \lambda^2(1 - \lambda).$$

Gli autovalori sono 0 con molteplicità algebrica 2 e 1 con molteplicità algebrica 1. Se la molteplicità geometrica di 0 è 2, allora gli autovalori sono tutti regolari e la matrice è diagonalizzabile. La molteplicità geometrica di 0 è la dimensione del sottospazio vettoriale delle soluzioni del sistema lineare omogeneo $(A - 0 \cdot I) \cdot v = \underline{0}$, ovvero

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ x + y + z = 0 \\ x + y + z = 0 \end{cases}$$

che è equivalente all'unica equazione $x + y + z = 0$, che è l'equazione di un piano in \mathbb{R}^3 e dunque ha dimensione 2: la matrice A risulta diagonalizzabile.